

1750K BOURGOGNE

Version «mini» de la gamme des encastrés ronds arrasants.

APPLICATIONS :

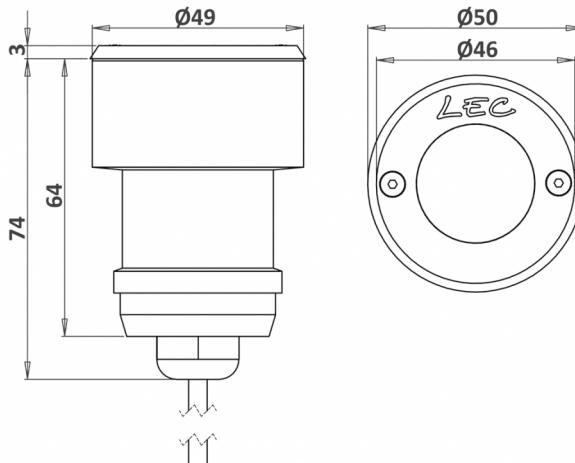
- Mise en valeur de détails architecturaux, mobiliers urbains, petites végétations...
- En pose murale, éclairage de pistes cyclables, cheminement piétonniers, escaliers
- Places et espaces publics.

CARACTÉRISTIQUES

La collerette inox (Ø50mm, épaisseur 3mm) permet de masquer les imperfections de l'encastrement.

Corps en aluminium usiné anodisé incolore

- Fenêtre en verre organique antivandalisme
- Visserie en acier inoxydable 316L
- Sans saillie (sauf 1750K et 1750DS)
- 3 dimensions de pots d'encastrement possibles
- Supporte le roulage occasionnel de tous types de véhicules (1750 & 1750H)



Nombre de LED	1
Type de LED	LED de puissance. Pour pays chauds, nous consulter.
Couleur(s)	Blanc chaud 2700K (F), Blanc chaud 3000K (E), Blanc neutre 4000K (N), Blanc froid 6000K (W), Rouge (R), Ambre (O), Vert (V), Bleu (L), Bleu Royal (K)

Affinez votre sélection avec le configurateur produit en ligne, en fonction de vos critères techniques, en cliquant sur ce lien :
<http://www.lec.fr/1750k-bourgogne-r844>

DOMAINE



Éclairage

Flux de référence : 223 lm

Cette valeur, obtenue en sortie de luminaire, correspond à l'optimum de nombre et de type de LED, pour un blanc froid (6000K)

CONFIGURATEUR.EMPLACEMENT



Encastrés de sol

CARACTÉRISTIQUES

Poids : 160 g

Options d'effets lumineux



Non orientable



Fenêtre plane transparente



Animation couleur (option)

Alimentation - pilotage



Longueur de câble 1 m

Intégré : 24V-PWM

Déporté : 24V-0/10V, 24V-DMX, 24V-DALI

Matériaux



Aluminium usiné anodisé satiné



Inox 316L



Fenêtre polycarbonate, anti-vandalisme, anti-U.V., anti-rayures, M2

Tenue mécanique - Etanchéité

IK10 Résistant aux chocs de IK10
20J 20J

IP68 Étanche à l'immersion prolongée

1750K BOURGOGNE

Cette fiche présente toutes les optiques possibles pour ce produit, sous réserve de compatibilité avec le nombre de LED.
 URL de ce produit : <http://www.lec.fr/1750k-bourgogne-r844>

